

29. november 2019 kl. 9 – 13

**Campusvej 55, Odense, Ellehammer, Teknisk fakultet.**

**Målgruppen er studerende, undervisere og forskere ved SDU og Aalborg Universitet.** *Denne invitation er kun sendt til XR-klubbens registrerede medlemmer på SDU og Aau, da efterårsarrangementet holdes som et internt arrangement, dog i samarbejde med Ålborg Universitet.*

Tilmelding til fysisk fremmøde til arrangementet:

Tilmeld dig her: <https://www.conferencemanager.dk/XR-CLUB-E19>. Der er begrænset antal pladser i [Ellehammer](#), så du skal lige være vaks ;) *Der oprettes streaminglink til deltagere på andre campusser – i tilfælde af overbooking streamer vi også til skærm ved platformen ved kobbertrappen.*

Formål:

Netværksmødet E19 har til formål at styrke netværkets indsigt i og debat om XR og dets mulige anvendelse. Vi håber at arrangementet vil bidrage til at netværke og debattere emnerne mellem studerende, forskere, undervisere og virksomheder.

Arrangementet rummer et spændende oplæg om forskningsresultater i, hvordan du kan give brugeren en realistisk oplevelse af at bevæge sig i virtuelle rum. Vi løfter også sløret for eksempler på XR's anvendelse i virksomheder. Der vil i den sidste del være mulighed for at prøve udstyr af fra Development Lab mellem kl. 12 og 13.

Program

(Seminar is in English)

9.00 – 9.05 Welcome by the steering committee for the XR club

9.05 – 9.50 Isaura Almar Rios. Danfoss, The research and future company use of AR

10.00 – 10.45 [Niels Christian Nielsson](#), Aalborg Universitet “Unconstrained Walking through Virtual Worlds”.

10.55 – 11.45 Marcus Jøhnck Bendt Haure, Grundfos, Grundfos' travel into VR

11.45 – 12.00 Wrapping up

12.00 – 13.00 Try VR, Hands on with Development lab at SDU